



“O aprendizado prático tem beneficiado muitos estudantes jovens. À medida que continuamos crescendo nesta área, a **ênfase nas experiências práticas criativas e significativas** deve ser usada para alcançar uma maior e mais diversificada população de alunos.”

*Lynne Boucher*  
Diretora e educadora de STEAM

### Ampliando as habilidades de pensamento crítico com desafios STEAM complexos, envolventes e relevantes

O LEGO® Education SPIKE™ Prime é a ferramenta mais prática para aprendizagem STEAM em turmas do 6º ao 9º ano. Combinando elementos de construção LEGO coloridos, hardware de fácil utilização e linguagem de codificação intuitiva do tipo arraste e solte baseada em Scratch, o SPIKE Prime estimula continuamente alunos por meio da aprendizagem lúdica a pensar criticamente e a resolverem problemas complexos, independentemente de seu nível de aprendizagem. Desde projetos simples até possibilidades ilimitadas de design criativo, o SPIKE Prime ajuda os alunos a aprenderem o essencial do STEAM e a desenvolverem as habilidades do século XXI, necessárias para despertar as mentes inovadoras do amanhã... Tudo isso com muita diversão!

### Planos de aula alinhados com os descritores

Além do Guia de Introdução, o aplicativo LEGO® Education SPIKE apresenta quatro planos de aula alinhados ao currículo STEAM, com ênfase em Engenharia e Ciência da Computação. Planejado para alunos do 6º ao 9º ano e para aulas de 45 minutos, estes projetos aceleram a aprendizagem STEAM ao envolverem consistentemente os alunos a pensarem criticamente e a resolverem problemas complexos, independentemente do seu nível de aprendizagem. Planos de aula intuitivos no formato digital, material de apoio rico, acessível e interativo, possibilitam aos professores, independente de seu conhecimento prévio, aplicarem suas aulas com confiança.

Para saber mais sobre o conteúdo e as atividades, visite: [www.LEGOeducation.com/pt-br](http://www.LEGOeducation.com/pt-br)

### O SPIKE Prime oferece

- Engenharia
- Ciência da Computação
- Ciências
- Competições
- Tecnologia



### A SOLUÇÃO INCLUI:

#### CONJUNTOS E APLICATIVO

- Conjunto SPIKE Prime
- Conjunto de Expansão SPIKE Prime
- Aplicativo LEGO® Education SPIKE™

#### PLANOS DE AULA

- Esquadrão da Invenção
- Inicie um Negócio
- Life Hacks
- Prontos para Competição

#### SUORTE

- Guia de Introdução
- Planos de Aula
- Ferramentas de Avaliação
- Suporte Técnico

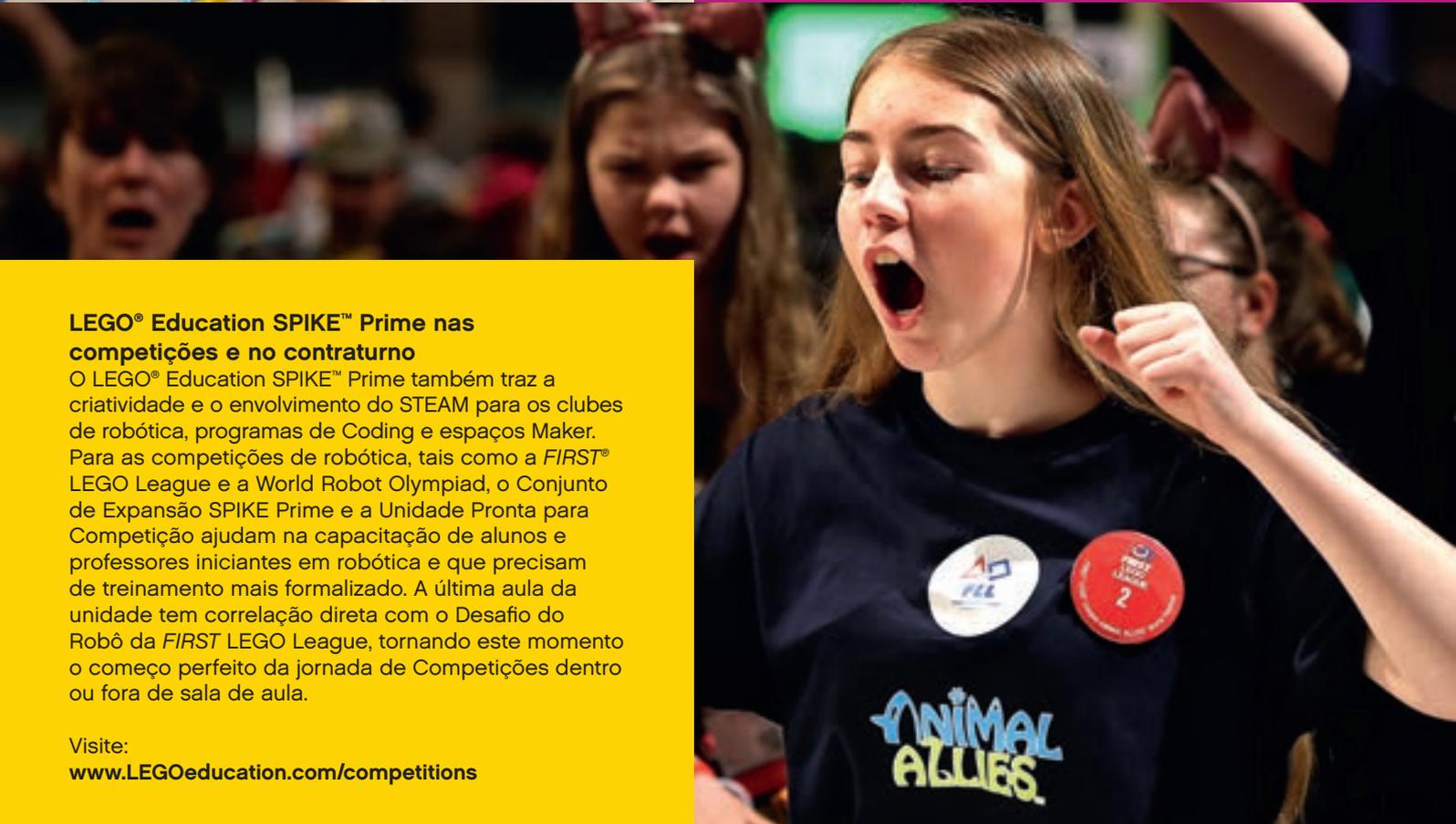
#### ADICIONAIS

- Acessórios e Pacotes de Reposição
- Treinamento e Desenvolvimento Profissional



Baseado na plataforma de programação Scratch com sistema operacional à sua escolha

Sistemas operacionais compatíveis: iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android



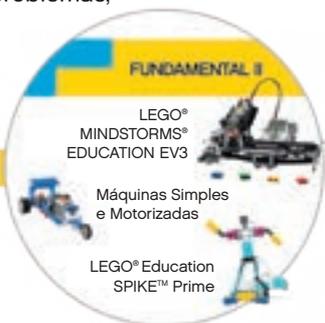
### LEGO® Education SPIKE™ Prime nas competições e no contraturno

O LEGO® Education SPIKE™ Prime também traz a criatividade e o envolvimento do STEAM para os clubes de robótica, programas de Coding e espaços Maker. Para as competições de robótica, tais como a *FIRST*® LEGO League e a World Robot Olympiad, o Conjunto de Expansão SPIKE Prime e a Unidade Pronta para Competição ajudam na capacitação de alunos e professores iniciantes em robótica e que precisam de treinamento mais formalizado. A última aula da unidade tem correlação direta com o Desafio do Robô da *FIRST* LEGO League, tornando este momento o começo perfeito da jornada de Competições dentro ou fora de sala de aula.

Visite: [www.LEGOeducation.com/competitions](http://www.LEGOeducation.com/competitions)

### Um Aprendizado Contínuo com a Progressão LEGO® Education

Estudos mostram que estar fisicamente envolvido antes, durante ou depois da aprendizagem ajuda o cérebro a reter melhor a informação. A LEGO® Education acredita que a aprendizagem prática é uma forma eficaz de ensinar habilidades como: resolução de problemas, pensamento crítico e muito mais, a alunos de todos os níveis.



Seja trabalhando com os alunos mais jovens, que estão apenas começando a entender o mundo ao seu redor; seja ensinando princípios de engenharia de projeto, a alunos avançados; as soluções sólidas STEAM da LEGO Education ajudam você a envolver seus alunos em projetos relevantes do mundo real.

### Sobre a LEGO Education

A LEGO Education oferece soluções STEAM, práticas interdisciplinares para Educação Infantil, Ensino Fundamental I e II, competições e programas extracurriculares. Disponibilizamos atividades específicas, das orientadas até as abertas, que estão alinhadas aos padrões curriculares e aos nossos valores de qualidade, segurança e sustentabilidade.



Saiba mais em [www.LEGOeducation.com/pt-br](http://www.LEGOeducation.com/pt-br)